#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

class cube

{

private:

double length;

public:

void setLength(double len);

friend double getVolume(cube c);

};

void cube::setLength(double len)

{

length = len;

}

double getVolume(cube c)

{

return pow(c.length, 3);

}

int main()

{

cube c;

c.setLength(3.33);

cout << "The volume of the cube is: " << getVolume(c) << endl;

system("pause");

return 0;

}